

iPUTT

用户使用手册

V1.0.6

上海凯视力成科技有限公司

目录

一.	版本说明	1
二.	产品简介	2
三.	软件下载	3
四.	界面介绍	4
1.	WiFi 连接界面	4
2.	主界面	4
3.	训练模式	5
3.1	模式说明	6
3.2	任意推	7
3.3	预设推	15
3.4	随机推	16
3.5	推击计划设置	17
4.	游戏模式	19
4.1	模式说明	20
4.2	洞杯游戏	21
4.3	九宫格游戏	21
4.4	迷宫游戏	22
4.5	射击游戏	23
4.6	随机靶面	23
4.7	挑战区间	24
5.	系统设置	25
五.	故障排除	27
六.	质保售后	28
七.	联系我们	29

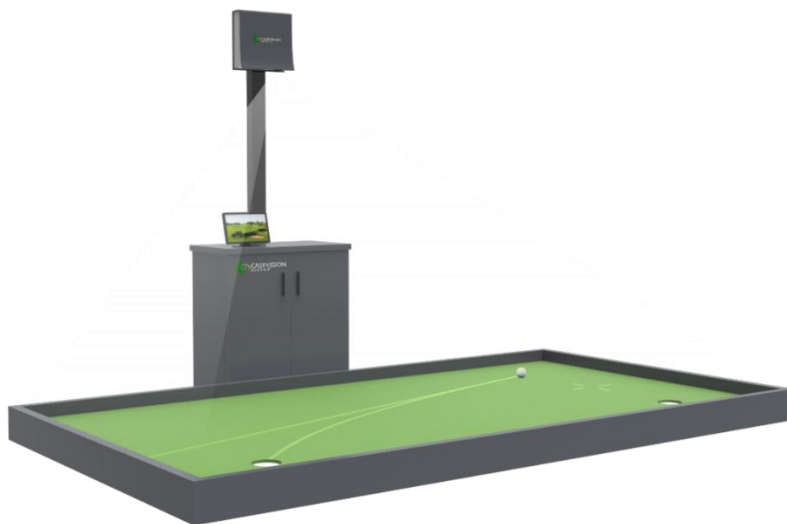
一. 版本说明

版本	说明	修订日期	修订人
V1.0.6	在 APP 上新增恢复默认、校准检测、获取相机视频(5. 系统设置)； 新增故障排除详情	2022-08-23	陈飞
V1.0.5	WiFi 连接界面介绍 (1) 当设置不存在的球路时允许直接跳过 (3.1)； 更改游戏模式设置中移动的区域 (4.1)； 更改挑战区间游戏的设置方法 (4.7)。	2022-07-01	陈飞
V1.0.4	删除安装校准部分	2022-04-19	陈飞
V1.0.3	更改迷宫游戏机制以及其他问题	2022-04-05	陈飞
V1.0.2	新增《安装校准指南_V1.1》	2022-03-02	陈飞
V1.0.1	初版	2022-03-01	陈飞

二. 产品简介

iPUTT 是一款 AR 高尔夫推杆训练系统，它创新性地将高尔夫果岭转换为一种交互式的教学训练环境。iPUTT 根据球位和果岭地形和速度，提供不同力度的推击方向提示、计算进球路线，并实时跟踪和显示球的运动轨迹为你提供实时反馈。训练的可重复性以及正确推击轨迹的可视化，可有效提高你对果岭的阅读能力，提高你的推击技能。

iPUTT 还提供了很多有利于提高你的推球技能的有趣的互动游戏，让你在娱乐中提高你的推杆水平。



三. 软件下载

1. 在苹果商店搜索“iPUTT”、“高尔夫 AR 推杆训练系统”等关键词并下载
2. 扫描下方二维码并下载



图 1

四. 界面介绍

1. WiFi 连接界面

iPUTT 启动后，打开 APP 连接 WiFi。密码：CASEVISION。



图 2

2. 主界面

包括“训练模式”、“游戏模式”、“系统设置”，可以在该界面选择任意选项。

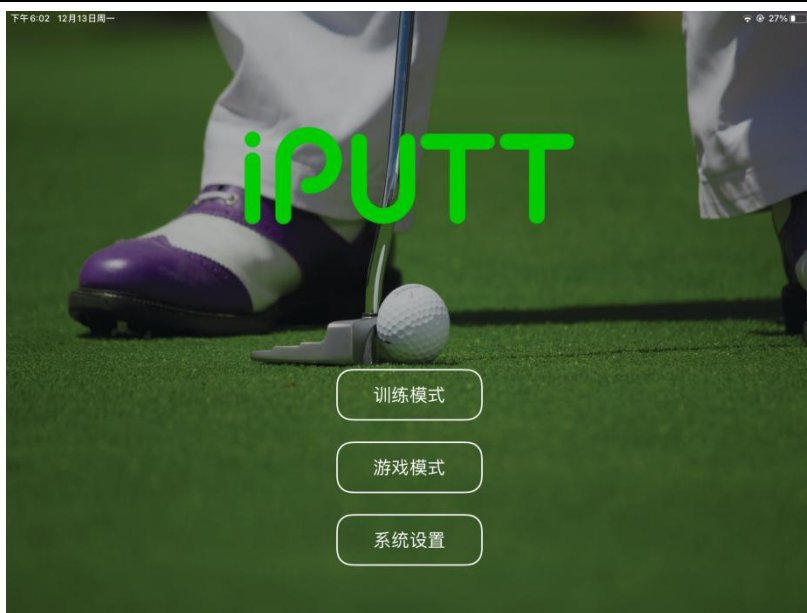


图 3

- 训练模式：为用户提供多种训练计划
- 游戏模式：多款竞技、挑战类游戏
- 系统设置：对显示单位、语言进行设置等

3. 训练模式

该模式分为 1 个推击计划设置和 3 个子模式，子模式分别是任意推、随机推、预设推。可以在该界面选择任意选项，按“返回”/“退出”即可退回到主菜单。



图 4

3.1 模式说明

在其中一个子模式下更改功能选项设置，比如线条的可视化、颜色等，都会同步到其他子模式中。

在训练模式下任意子模式使用过程中，出现不存在的球路时，系统将会弹窗提示“该球路不存在”，选择“跳过”即可。当然，在计算成绩时也会将此洞成绩扣除。



图 5

3.2 任意推

显示 iPUTT 推杆所有辅助功能，在该模式下，你可以自定义任意球洞、球位以及选择你需要的任意功能。



图 6

3.2.1 球洞和球位

当你第一次使用时,需要首先选择你要推的球洞,然后再点击“移动”选择球位,拖动高尔夫球图标去移动位置,再次点击“移动”确认位置。

但当你在使用 iPUTT 一段时间后,再次打开默认球位即为你上次退出训练模式(任意推、预设推、随机推)的最后一个球位。



图 7

3.2.2 显示/隐藏

可以选择暂时显示/隐藏果岭上的可视化线条。



图 8

3.2.3 理想线

理想线是依据设备推荐的瞄准线，预测球最佳滚动入洞的路线。

有如下几个选择：

- on/off：打开/关闭理想线功能；
- 区间：根据瞄准进洞方向的范围，预测球入洞的滚动路线区间；
- 颜色：选择理想线显示的颜色；
- 宽度：可调节理想线的线条宽度；
- 亮度：可调节理想线的线条亮度。



图 9

3.2.4 瞄准线

瞄准线是设备建议的推击线，按照所指示的方向推击，入洞可能性最大。

有如下几个选择：

- on/off：打开/关闭瞄准线功能；
- 区间：设备推荐以一个范围作为瞄准方向区间；
- 颜色：选择瞄准线显示的颜色；
- 宽度：可调节瞄准线的线条宽度；
- 亮度：可调节瞄准线的线条亮度。



图 10

3.2.5 站位线

站位线意义是试图提示球员反复练习推击的过程中尽量保持站位不变，提高推击技术的一致性。

- on/off：打开/关闭站位线功能；
- 左/右手：选择左/右手；
- 颜色：选择站位线的颜色；
- 亮度：设置站位线显示的亮度；
- 转动：改变站位线与瞄准线的角度，默认两者是一致，可依据每个人的习惯做适当调整设置；
- 距离：改变站位线距离球的距离，每个人应该根据自己的体型调整这个位置，确保眼睛在球的正上方；
- 平移：改变站位线左右偏移。



图 11

3.2.6 力度

根据每个人的推击习惯，可以设置推击的力度，这里用过洞后滚动距离来表示推击的力度，有 3 种：2 英尺、1 英尺、0 英尺。瞄准线是依据设置的力度来建议的。



图 12

3.2.7 移动

设置球的位置。按此键，显示果岭区域，在该区域内，可以拖动“球位”至任意位置，再按一次此键确认并返回。



图 13

3.2.8 跟踪线

实时显示球的滚动路线。

- on/off: 打开/关闭实时滚动路线跟踪显示功能；
- 颜色: 设置滚动线的颜色；
- 宽度: 设置滚动线的线条宽度；
- 亮度: 设置滚动线的线条亮度。



图 14

3.2.9 等高线

显示果岭的地形。

- on/off: 打开/关闭等高线功能;
- 方向: 显示或隐藏坡度的方向;
- 坡度: 显示坡度值。



图 15

3.2.10 重置

恢复至刚进入“任意推”时的默认状态。

3.3 预设推

你可以在“推击计划设置”中设置好的计划方案进行推杆训练，默认显示理想线、瞄准线、站位线，也可以选择“任意推”里的所有功能。（“球洞”“移动”“重置”除外）



图 16

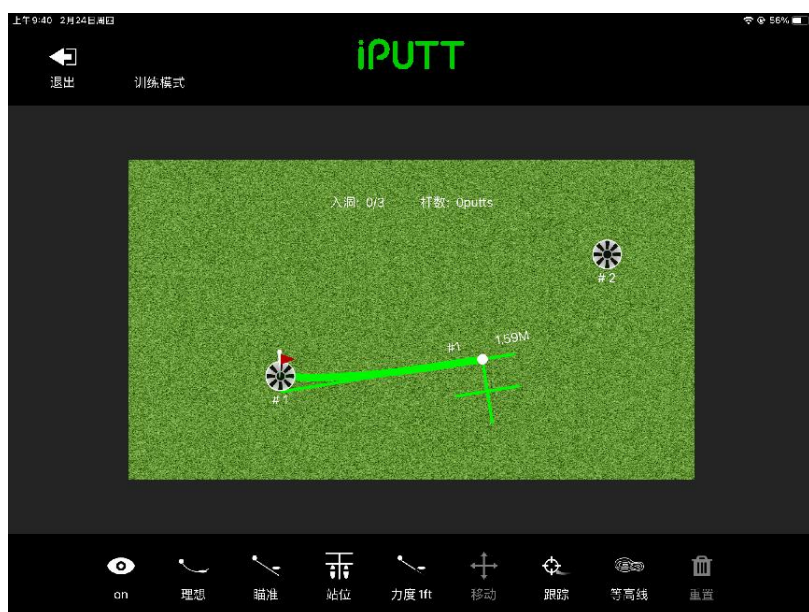


图 17

3.4 随机推

你可以在系统随机生成的球位上进行推杆训练，默认显示理想线、瞄准线、站位线，也可以选择“任意推”里的所有功能。（“球洞”“移动”“重置”除外）

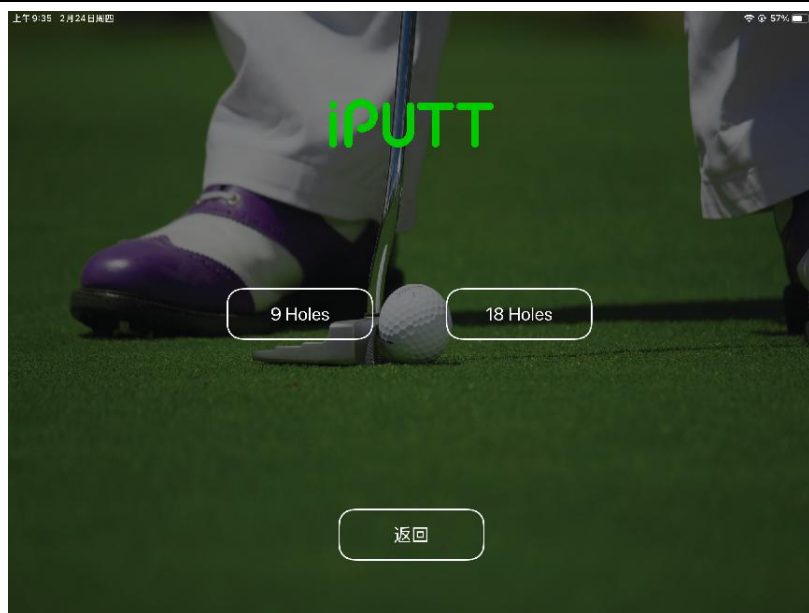


图 18

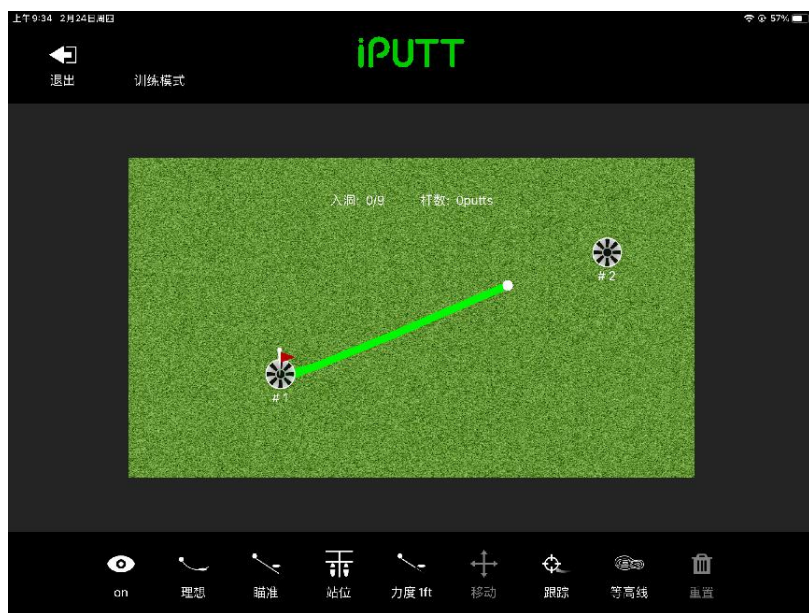


图 19

3.5 推击计划设置

你可以在“推击计划设置”中最多设置九个计划，每个计划最多设置五个球路。设置好的计划可在“预设推”模式中进行推杆训练。默认是没有推击计划方案，需要手动添加。

- 先点击“添加”按钮，添加计划
- 在右侧出现的配置窗口内选择球路，如“球路 1”
- 然后在该球路右侧选择你想进洞洞口编号
- 拖动果岭上高尔夫球的图标按钮来确定球位，球洞 1 码内为禁布区
- 保存即可。



图 20



图 21

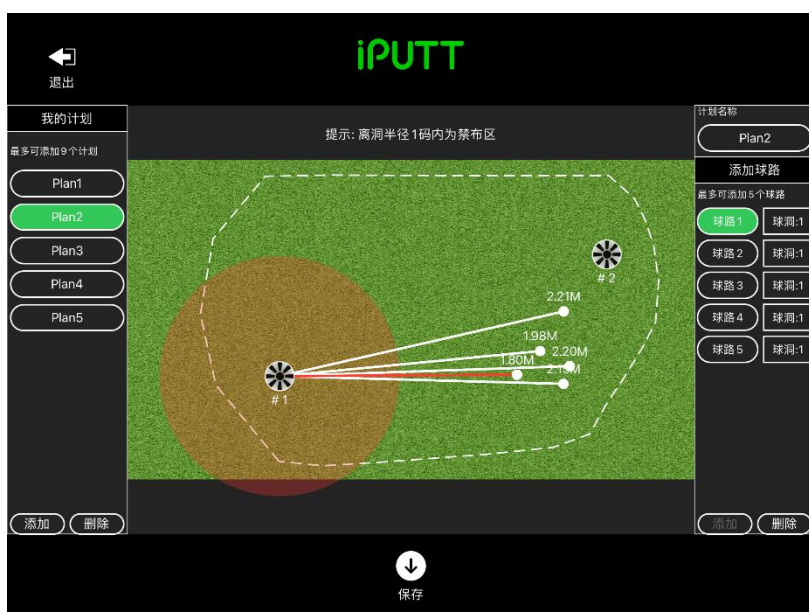


图 22

4. 游戏模式

该模式共有 6 款游戏，洞杯游戏、九宫格、迷宫游戏、射击游戏、随机靶面、挑战区间，可以在该界面选择任意选项，按“返回”即可退回到主菜单。

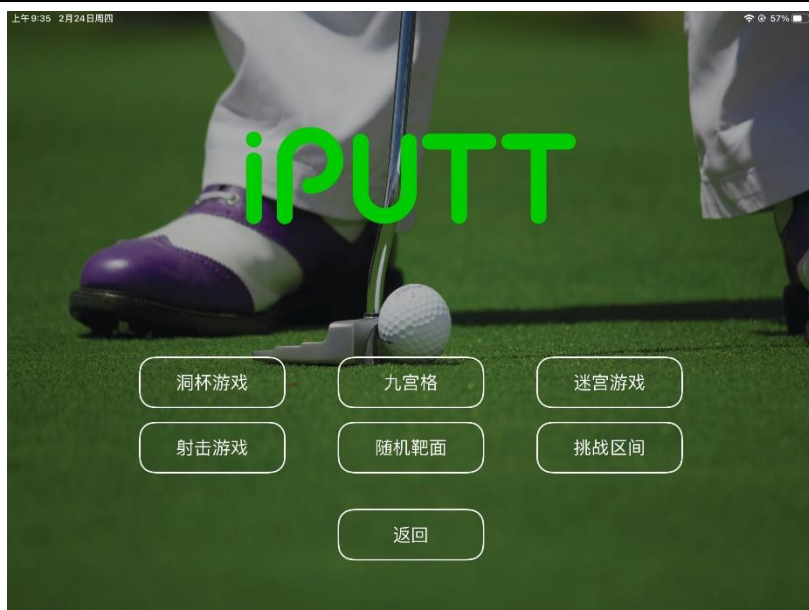


图 23

4.1 模式说明

在游戏模式中对于拥有目标区和发球区的，都可以移动他的位置，但是有规定范围，红色目标区，蓝色发球区。当然移动位置时，也要保证在果岭区域内。如图所示



图 24

4.2 洞杯游戏

介绍：需要每次从发球区将球推进 6 个洞杯区域，每击中一个区域，就会消除，当全部消除后游戏结束，会记录你的总杆数成绩。

- 可以点击“>”切换难度，难度越大，洞杯区域面积越小
- 点击“移动”按钮，可将洞杯和发球区移至果岭的各自规定范围的任意位置



图 25

4.3 九宫格游戏

介绍：需要 2 名玩家参与，轮流向九宫格击球，击中后会出现自己的标记，☆或者○，当横、竖、对角任意一种出现 3 点一线时，该玩家胜利。当然，也存在平局的情况。

- 可以点击“>”切换难度，难度越大，九宫格区域面积越小
- 点击“移动”按钮，可将九宫格移至果岭的规定范围的任意位置



图 26

4.4 迷宫游戏

介绍：需要你在迷宫区域内，将球从击球区推至下一目标区域，在不违反其他约束规则条件，允许用户跳过 1-N 个目标，推至下个目标，但不能超出迷宫区域，直至推至最终目标区域，游戏结束。

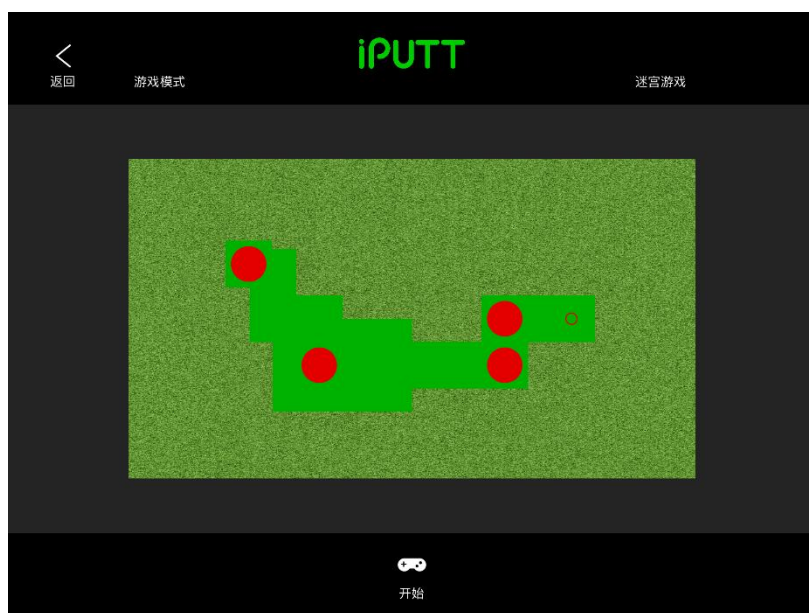


图 27

4.5 射击游戏

介绍：将球从发球区推击至射击靶面，共有 5 环，越靠近中心，得分越高，在规定杆数下，记录你的得分成绩。

- 可以点击“>”切换难度，难度越大，射击区域面积越小
- 点击“移动”按钮，可将射击区域移至果岭的规定范围的任意位置



图 28

4.6 随机靶面

介绍：选择 9 次或 18 次推杆，将球从发球区推击至果岭上随机出现的靶面区域，命中后会有得分，无论你是否命中，都会重新生成一个新的靶面位置，最后记录你的总分成绩。

- 可以点击“>”切换难度，难度越大，靶面区域面积越小
- 点击“移动”按钮，可将靶面区域移至果岭的规定范围的任意位置

置



图 29

4.7 挑战区间

介绍：该空间范围 2-11ft，每 1ft 为一个空间，需要你自己控制推杆力度，让每次球停在比上一次更小的一个空间，才算挑战成功，否则直接挑战失败，最后会记录连续挑战成功的推杆次数。

- 可以点击“>”切换难度，难度越大，挑战空间个数越多
- 点击“移动”按钮，可将挑战区域移动至果岭的规定范围的任意位置



图 30

5. 系统设置



图 31

- 单位：切换系统单位 m 或 ft，
- 语言；切换系统语言为简体中文或 English，
- 信息：查看设备信息版本和软件信息版本；

- 校准检测：验证系统精准度，正常情况下，线条顶点和洞杯、标记点重合，否则系统需要重新标定；



图 32

相机：获取相机 2S 视频

恢复默认：将推挤计划、单位、线条可视化等个性化设置恢复出厂设置。

五. 故障排除

下面列出了用户在使用设备的过程中可能遇到的一些问题，可参照表格自行解决或直接与我公司联系，我们将为您提供满意的技术支持与服务。

故障现象	可能原因	解决办法
上电后无启动现象	电源适配器损坏	更换电源适配器
	圆孔插头未插好	重新插拔圆孔插头
未出现投影画面	投影仪或者设备端 HDMI 线缆接口松动	重新拔插 HDMI 接口线缆
精度误差较大	投影仪和相机位置改变	重新安装校准
跟踪丢失	● 相机被遮挡； ● 超出相机视野	● 球与相机之间无障碍物遮挡； ● 正常现象
检测不到球或者检错	相机被遮挡或者有干扰，如其他球、鞋子、杆头	正常现象
画面卡顿	软件故障	断电重启

六. 质保售后

- 客户满意是我们的宗旨，质量是公司的生命，我公司产品均采用多项独有关键技术，性能先进，质量可靠。
- 我公司产品都配有详细的安装说明和操作说明，安装操作方便，并且在条件允许的条件下，可以由我公司技术人员为您安装调试。
- 您在使用我公司产品过程中如遇到任何质量、技术、操作等方面的问题，欢迎与我公司联系，公司将在收到通知后给您满意答复，并在最短时间内为您解决问题。
- 欢迎广大客户朋友给我们提出各方面的意见和建议，您的支持永远是我们发展的动力，谢谢！

七. 联系我们

公司：上海凯视力成科技有限公司

邮箱：market@casevision.net

电话：19102158980，13701854379

地址：上海市虹口区汶水东路 918 号信南产业园 5 号楼

更多详情请扫码关注微信公众号！



iPUTT